

Valikrypt - Validierung kryptographischer Protokolle

Sigrid Gürgens, Carsten Rudolph und Peter Ochsenschläger

FhG – Institut für Sichere Telekooperation SIT

Darmstadt

- **Einleitung**
- **Protokollspezifikation mit APA**
- **Übergang Spezifikation – Analyse**
- **Ein Angriff**
- **Zusammenfassung**

Was liefert Validierung:

Was liefert Validierung:

Aufzeigen möglicher Angriffe im betrachteten Szenario

Was liefert Validierung:

Aufzeigen möglicher Angriffe im betrachteten Szenario

Annahme: unsichere Übertragungswege

Was liefert Validierung:

Aufzeigen möglicher Angriffe im betrachteten Szenario

Annahme: unsichere Übertragungswege

Was kann Validierung nicht liefern:

Was liefert Validierung:

Aufzeigen möglicher Angriffe im betrachteten Szenario

Annahme: unsichere Übertragungswege

Was kann Validierung nicht liefern:

- **Kryptoanalyse der im Protokoll verwendeten Algorithmen (Annahme “perfect encryption”)**

Was liefert Validierung:

Aufzeigen möglicher Angriffe im betrachteten Szenario

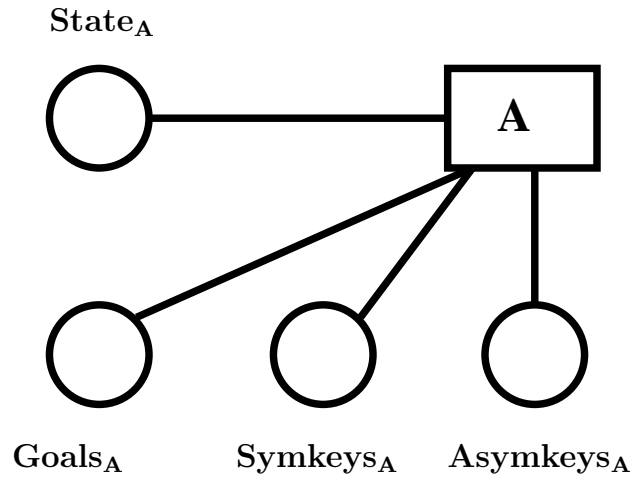
Annahme: unsichere Übertragungswege

Was kann Validierung nicht liefern:

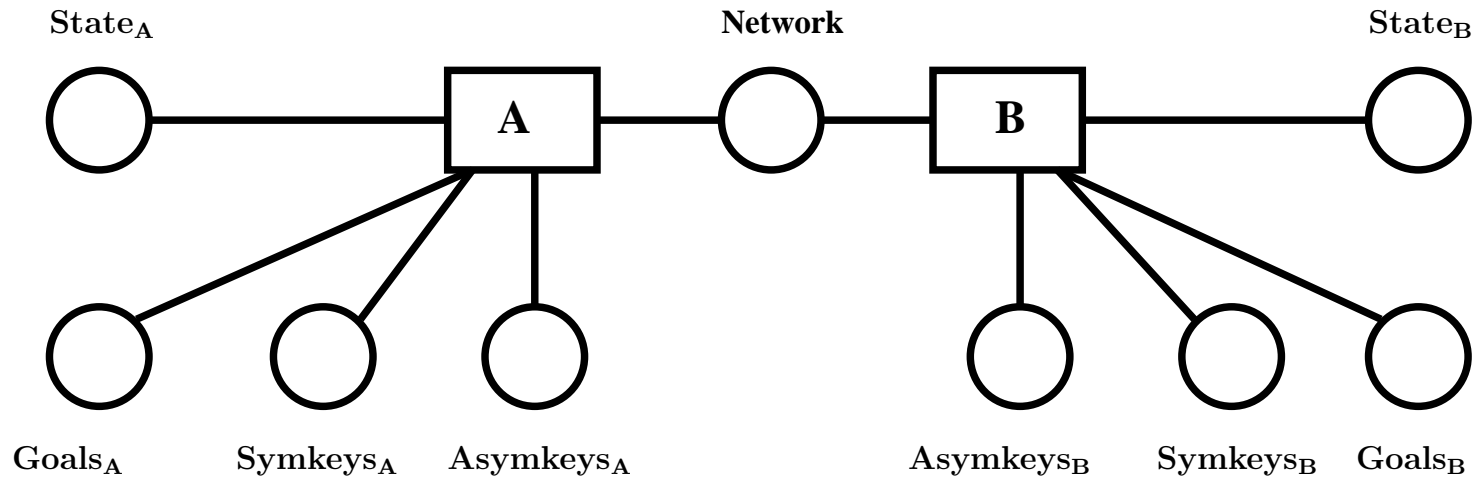
- **Kryptoanalyse der im Protokoll verwendeten Algorithmen (Annahme “perfect encryption”)**
- **Beweise für Sicherheitseigenschaften**
kein Angriff gefunden \Rightarrow ??

APA Struktur für Protokolle

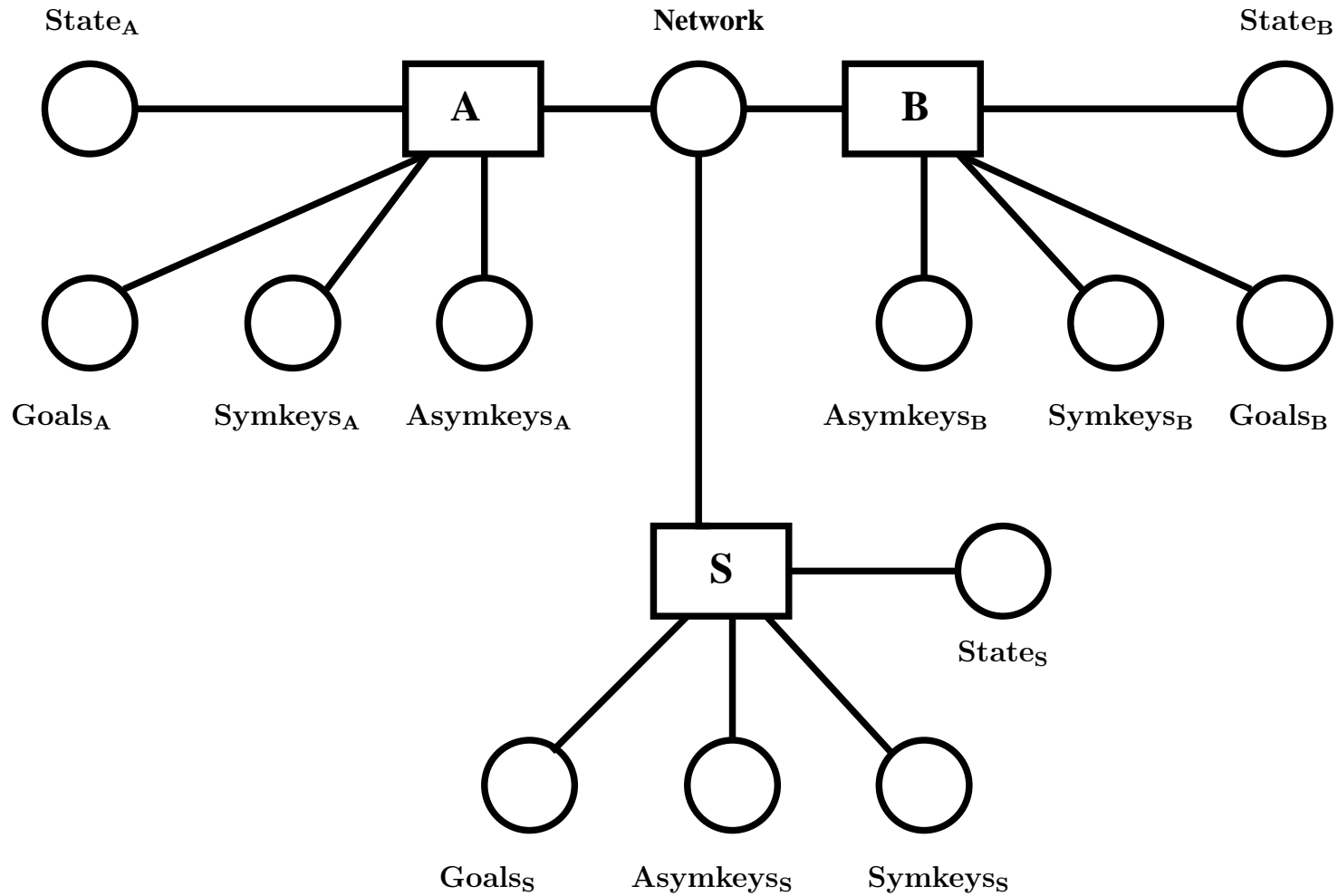
APA Struktur für Protokolle



APA Struktur für Protokolle



APA Struktur für Protokolle



APA Spezifikation

Um einen APA komplett zu spezifizieren, wird benötigt:

Um einen APA komplett zu spezifizieren, wird benötigt:

- **Elementarautomaten, Zustandskomponenten, Nachbarschaftsrelation**

Um einen APA komplett zu spezifizieren, wird benötigt:

- **Elementarautomaten, Zustandskomponenten, Nachbarschaftsrelation**
- **Definitionsbereiche für Zustandskomponenten**

Um einen APA komplett zu spezifizieren, wird benötigt:

- **Elementarautomaten, Zustandskomponenten, Nachbarschaftsrelation**
- **Definitionsbereiche für Zustandskomponenten**
- **Zustandsübergangsrelation**

Um einen APA komplett zu spezifizieren, wird benötigt:

- **Elementarautomaten, Zustandskomponenten, Nachbarschaftsrelation**
- **Definitionsbereiche für Zustandskomponenten**
- **Zustandsübergangsrelation**
- **Initialzustand**

- **Network: (A,B,message)**

- **Network: (A,B,message)**

Grundmengen für *Messages*:

- **Network: (A,B,message)**

Grundmengen für *Messages*:

N Menge der natürlichen Zahlen

Agents Menge von Agentennamen

Identity *Agents* \cup ***N***

Nonce Menge von nonces

Constants Menge von Konstanten zur Definition
der Zustandsübergangsrelationen

Keynames **Menge von Schlüsselnamen,**
Agents \subseteq *Keynames*
Agents \times *Agents* \subseteq *Keynames*

Keynames Menge von Schlüsselnamen,

$Agents \subseteq Keynames$

$Agents \times Agents \subseteq Keynames$

Symflags {*sym*, *symmac*, ...}

Asymflags {*pub*, *priv*, *pubverify*, *privsign*, ...}

Keynames Menge von Schlüsselnamen,

$Agents \subseteq Keynames$

$Agents \times Agents \subseteq Keynames$

Symflags $\{sym, symmac, \dots\}$

Asymflags $\{pub, priv, pubverify, privsign, \dots\}$

Keys $\{(w, f, n) \mid w \in Keynames, f \in Symflags \cup Asymflags, n \in \mathbf{N}\}$

<i>Keynames</i>	Menge von Schlüsselnamen, $Agents \subseteq Keynames$ $Agents \times Agents \subseteq Keynames$
<i>Symflags</i>	$\{sym, symmac, \dots\}$
<i>Asymflags</i>	$\{pub, priv, pubverify, privsign, \dots\}$
<i>Keys</i>	$\{(w, f, n) \mid w \in Keynames, f \in Symflags \cup Asymflags, n \in \mathbf{N}\}$
<i>Funcs</i>	Symbolische Funktionen für Kryptographie <i>(encrypt, decrypt, crypt, sign, hash, ...)</i>

Messages

1. $\mathbf{N} \cup \textit{Agents} \cup \textit{Identity} \cup \textit{Nonce} \cup$
 $\textit{Constants} \cup \textit{Keys} \subseteq \textit{Messages}$

1. $\mathbf{N} \cup \mathbf{Agents} \cup \mathbf{Identity} \cup \mathbf{Nonce} \cup \mathbf{Constants} \cup \mathbf{Keys} \subseteq \mathbf{Messages}$
2. Erzeugung weiterer Nachrichten durch
 - eine Liste von Elementen in *Messages*

1. $\mathbf{N} \cup \mathbf{Agents} \cup \mathbf{Identity} \cup \mathbf{Nonce} \cup \mathbf{Constants} \cup \mathbf{Keys} \subseteq \mathbf{Messages}$
2. Erzeugung weiterer Nachrichten durch
 - eine Liste von Elementen in *Messages*
 - Anwendung symbolischer Funktionen

Die symbolischen Funktionen

encrypt, *decrypt*, *crypt*, *sign* haben die folgenden Eigenschaften:

Für alle $P \in Agents$ und $k, m, n \in \mathcal{M}$ gilt

1. $decrypt(k, encrypt(k, m)) = m$
2. $encrypt(k, decrypt(k, m)) = m$
3. $crypt((P, priv, n), crypt((P, pub, n), m)) = m$
4. $recover((P, pub, n), crypt((P, priv, n), m)) = m.$

- **Network: (A,B,message)**

- **Network: (A,B,message)**
- **Symkeys: (B,sym,((A,B),sym,1))**

- **Network: (A,B,message)**
- **Symkeys: (B,sym,((A,B),sym,1))**
- **Asymkeys: (S,pub,(S,pub,1))**

- **Network: (A,B,message)**
- **Symkeys: (B,sym,((A,B),sym,1))**
- **Asymkeys: (S,pub,(S,pub,1))**
- **Goals: zur Spezifikation von Sicherheitszielen.**

- **Network: (A,B,message)**
- **Symkeys: (B,sym,((A,B),sym,1))**
- **Asymkeys: (S,pub,(S,pub,1))**
- **Goals: zur Spezifikation von Sicherheitszielen.**
 - **Authentizität des Senders einer Nachricht**
 - **Frische von Schlüsseln**
 - **Vertraulichkeit von Daten**

- **Network: (A,B,message)**
- **Symkeys: (B,sym,((A,B),sym,1))**
- **Asymkeys: (S,pub,(S,pub,1))**
- **Goals: zur Spezifikation von Sicherheitszielen.**
 - Authentizität des Senders einer Nachricht
 - Frische von Schlüsseln
 - Vertraulichkeit von Daten

Beispiel:

$$\forall P \in \mathcal{Agents} \setminus \{A, B\} : \mathit{not_knows}(P, K)$$



Zustandsübergangsrelationen



Fraunhofer Institut
Sichere Telekooperation

Beispiel: Needham-Schroeder Protokoll

1. $A \longrightarrow S : A, B, R_A$

Beispiel: Needham-Schroeder Protokoll

1. $A \longrightarrow S : A, B, R_A$
2. $S \longrightarrow A : \textit{encrypt}(K_{AS}, (R_A, B, K_{AB}, \textit{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))))$

Beispiel: Needham-Schroeder Protokoll

1. $A \longrightarrow S : A, B, R_A$
2. $S \longrightarrow A : \text{encrypt}(K_{AS}, (R_A, B, K_{AB}, \text{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))))$
3. $A \longrightarrow B : \text{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))$

Beispiel: Needham-Schroeder Protokoll

1. $A \longrightarrow S : A, B, R_A$
2. $S \longrightarrow A : \text{encrypt}(K_{AS}, (R_A, B, K_{AB}, \text{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))))$
3. $A \longrightarrow B : \text{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))$
4. $B \longrightarrow A : \text{encrypt}(K_{AB}, (R_B))$

Beispiel: Needham-Schroeder Protokoll

1. $A \longrightarrow S : A, B, R_A$
2. $S \longrightarrow A : \text{encrypt}(K_{AS}, (R_A, B, K_{AB}, \text{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))))$
3. $A \longrightarrow B : \text{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A))$
4. $B \longrightarrow A : \text{encrypt}(K_{AB}, (R_B))$
5. $A \longrightarrow B : \text{encrypt}(K_{AB}, (R_B - 1))$

- **Transitionsmuster:**

step 4

encrypt(K_{BS} , (K_{AB} , A)), *encrypt*(K_{AB} , (R_B))

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

step 4

encrypt(K_{BS} , (K_{AB} , A)), *encrypt*(K_{AB} , (R_B))

Variables: $X, A, S, M, K_{BS}, K_{AB}, R_B$

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

step 4
$$\mathit{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A)), \mathit{encrypt}(K_{AB}, (R_B))$$

Variables: $X, A, S, M, K_{BS}, K_{AB}, R_B$

$(X, B, M) \in \mathbf{Network}$

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

- step 4**

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

Variables: $X, A, S, M, K_{BS}, K_{AB}, R_B$

$(X, B, M) \in \mathbf{Network}$

$(A, \mathbf{agent}) \in \mathbf{State}_B$

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

- step 4**

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

Variables: $X, A, S, M, K_{BS}, K_{AB}, R_B$

$(X, B, M) \in \mathbf{Network}$

$(A, \mathbf{agent}) \in \mathbf{State}_B$

$(S, \mathbf{server}) \in \mathbf{State}_B$

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

step 4
$$\mathit{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A)), \mathit{encrypt}(K_{AB}, (R_B))$$

Variables: $X, A, S, M, K_{BS}, K_{AB}, R_B$

$(X, B, M) \in \mathbf{Network}$

$(A, \mathit{agent}) \in \mathbf{State}_B$

$(S, \mathit{server}) \in \mathbf{State}_B$

$(S, \mathit{sym}, K_{BS}) \in \mathbf{Symkeys}_B$

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

step 4
$$\mathit{encrypt}(K_{BS}, (K_{AB}, A)), \mathit{encrypt}(K_{AB}, (R_B))$$

Variables: $X, A, S, M, K_{BS}, K_{AB}, R_B$

$(X, B, M) \in \mathbf{Network}$

$(A, \mathit{agent}) \in \mathbf{State}_B$

$(S, \mathit{server}) \in \mathbf{State}_B$

$(S, \mathit{sym}, K_{BS}) \in \mathbf{Symkeys}_B$

$\mathit{elem}(2, \mathit{decrypt}(K_{BS}, M)) = A$

\xrightarrow{B}

- **Transitionsmuster:**

step 4

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

\xrightarrow{B}

$K_{AB} := elem(1, decrypt(K_{BS}, M))$

- **Transitionsmuster:**

- step 4**

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

\xrightarrow{B}

$K_{AB} := elem(1, decrypt(K_{BS}, M))$

$R_B := random_nonce$

- **Transitionsmuster:**

- step 4**

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

\xrightarrow{B}

$K_{AB} := elem(1, decrypt(K_{BS}, M))$

$R_B := random_nonce$

(X, B, M)

\leftarrow **Network**

- **Transitionsmuster:**

- step 4**

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

\xrightarrow{B}

$K_{AB} := elem(1, decrypt(K_{BS}, M))$

$R_B := random_nonce$

(X, B, M)

\leftarrow **Network**

$(new\ session\ key, A, K_{AB}, R_B)$

\hookrightarrow **State_B**

- **Transitionsmuster:**

- step 4**

$encrypt(K_{BS}, (K_{AB}, A)), encrypt(K_{AB}, (R_B))$

\xrightarrow{B}

$K_{AB} := elem(1, decrypt(K_{BS}, M))$

$R_B := random_nonce$

(X, B, M)

\leftarrow **Network**

$(new\ session\ key, A, K_{AB}, R_B)$

\hookrightarrow **State_B**

$(B, A, (encrypt(K_{AB}, R_B)))$

\hookrightarrow **Network**

Übergang zur Analyse

Übergang zur Analyse

- **Konkrete Agenten werden zu jeder Rolle angegeben. Das SHVT generiert automatisch das jeweilige Analysemodell.**

- **Konkrete Agenten werden zu jeder Rolle angegeben. Das SHVT generiert automatisch das jeweilige Analysemodell.**

role A : { *Alice, Charly* }

role B : { *Bob* }

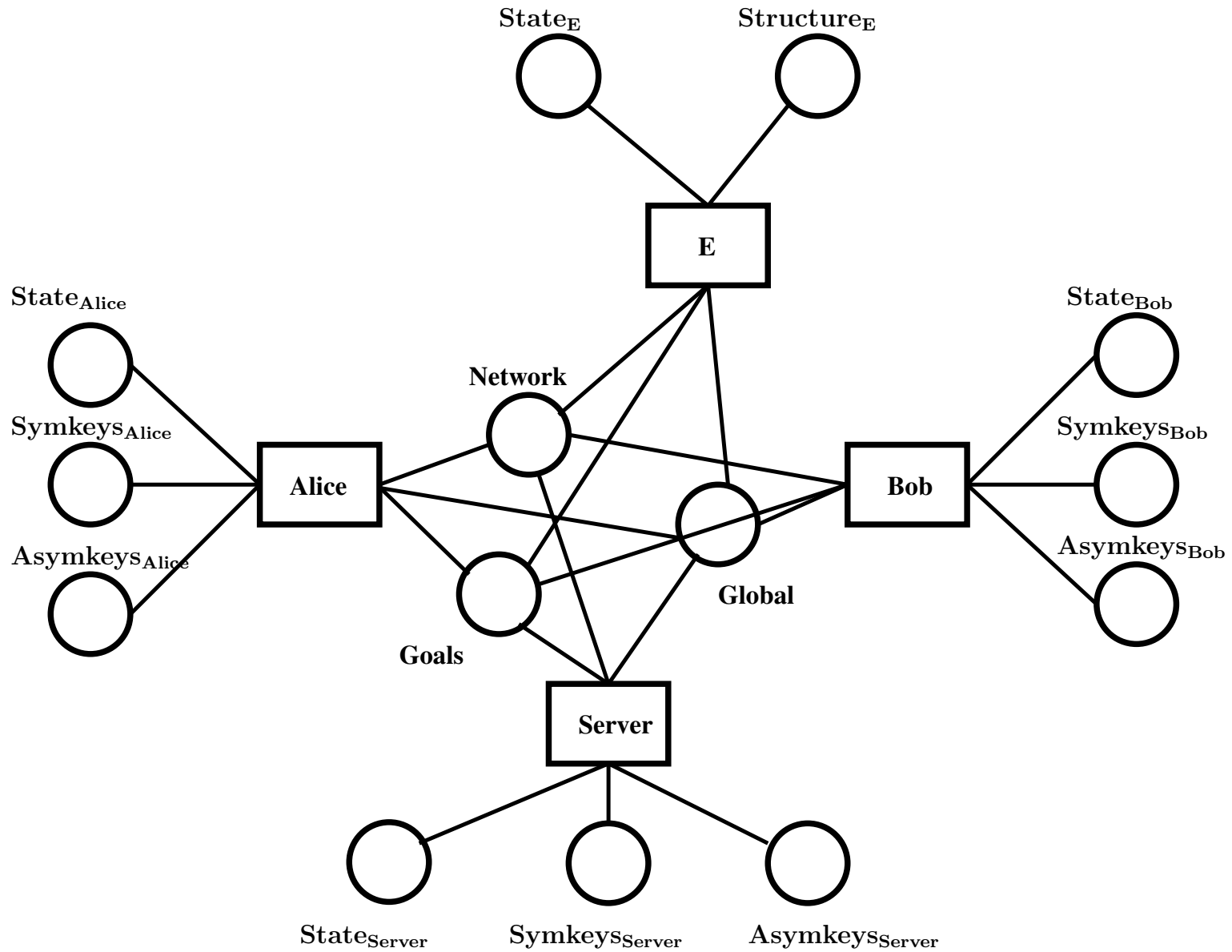
role S : { *Server* }

- **Konkrete Agenten werden zu jeder Rolle angegeben. Das SHVT generiert automatisch das jeweilige Analysemodell.**
 - role A** : $\{Alice, Charly\}$
 - role B** : $\{Bob\}$
 - role S** : $\{Server\}$
- **Initialzustand: wieviele Läufe führt welcher Agent in welcher Rolle durch.**

- **Konkrete Agenten werden zu jeder Rolle angegeben. Das SHVT generiert automatisch das jeweilige Analysemodell.**
 - role A** : { *Alice, Charly* }
 - role B** : { *Bob* }
 - role S** : { *Server* }
- **Initialzustand: wieviele Läufe führt welcher Agent in welcher Rolle durch.**
- **Angreiferverhalten muss hinzugefügt werden.**

APA Struktur Analysemodell

APA Struktur Analysemodell



Angreifer

Das Wissen des Angreifers:

Das Wissen des Angreifers:

- **Der Angreifer kennt Daten in seinem Initialzustand.**

Das Wissen des Angreifers:

- **Der Angreifer kennt Daten in seinem Initialzustand.**
- **Der Angreifer kennt die Agentennamen, die zur Adressierung in Network verwendet wurden.**

Das Wissen des Angreifers:

- **Der Angreifer kennt Daten in seinem Initialzustand.**
- **Der Angreifer kennt die Agentennamen, die zur Adressierung in Network verwendet wurden.**
- **Der Angreifer kennt die Nachrichten aus Network und kann diese in Einzelteile zerlegen (ein Chiffretext wird als ein Teil angesehen).**

Das Wissen des Angreifers:

- **Der Angreifer kennt Daten in seinem Initialzustand.**
- **Der Angreifer kennt die Agentennamen, die zur Adressierung in Network verwendet wurden.**
- **Der Angreifer kennt die Nachrichten aus Network und kann diese in Einzelteile zerlegen (ein Chiffretext wird als ein Teil angesehen).**
- **Kennt der Angreifer den passenden Schlüssel, kann er den Klartext einer verschlüsselten Nachricht lernen.**

Angreifer

- **Der Angreifer kann durch cons und append neue Nachrichten aus bekannten Nachrichten erzeugen.**

Angreifer

- **Der Angreifer kann durch cons und append neue Nachrichten aus bekannten Nachrichten erzeugen.**
- **Der Angreifer kann durch Anwendung symbolischer Funktionen neue Nachrichten erzeugen.**

Angreifer

- **Der Angreifer kann durch cons und append neue Nachrichten aus bekannten Nachrichten erzeugen.**
- **Der Angreifer kann durch Anwendung symbolischer Funktionen neue Nachrichten erzeugen.**
- **Der Angreifer kann eigene Zufallszahlen und Schlüssel erzeugen.**

Angriffsnachrichten

Das Wissen des Angreifers ist theoretisch unendlich und muss deshalb für die Berechnung endlicher Zustandsräume begrenzt werden:

Das Wissen des Angreifers ist theoretisch unendlich und muss deshalb für die Berechnung endlicher Zustandsräume begrenzt werden:

Ein Angreifer schickt beliebige Nachrichten mit der richtigen *Struktur*.

Angriffsnachrichten

Die Struktur beinhaltet:

1. Die Anzahl der Nachrichtenteile

Die Struktur beinhaltet:

- 1. Die Anzahl der Nachrichtenteile**
- 2. Das Format einzelner Nachrichtenteile**
 - (a) atomar (d.h. eine Zufallszahl, Agentenname, Schlüssel,...)**
 - (b) Chiffretext (symmetrisch, asymmetrisch)**

**Struktur der Nachrichten: im Initialzustand der
Zustandskomponente *Structure***

**Struktur der Nachrichten: im Initialzustand der
Zustandskomponente *Structure*
Schlüsselworte zur Typbestimmung der
Nachrichtenteile (abhängig von der Prüfung beim
Empfänger)**

Struktur der Nachrichten: im Initialzustand der Zustandskomponente *Structure*
Schlüsselworte zur Typbestimmung der Nachrichtenteile (abhängig von der Prüfung beim Empfänger)

Beispiel: $A \longrightarrow S : A, B, R_A$

(3,A,S,[agents,agents,atom])



Vorgehensweise Sicherheitsanalyse

Fraunhofer



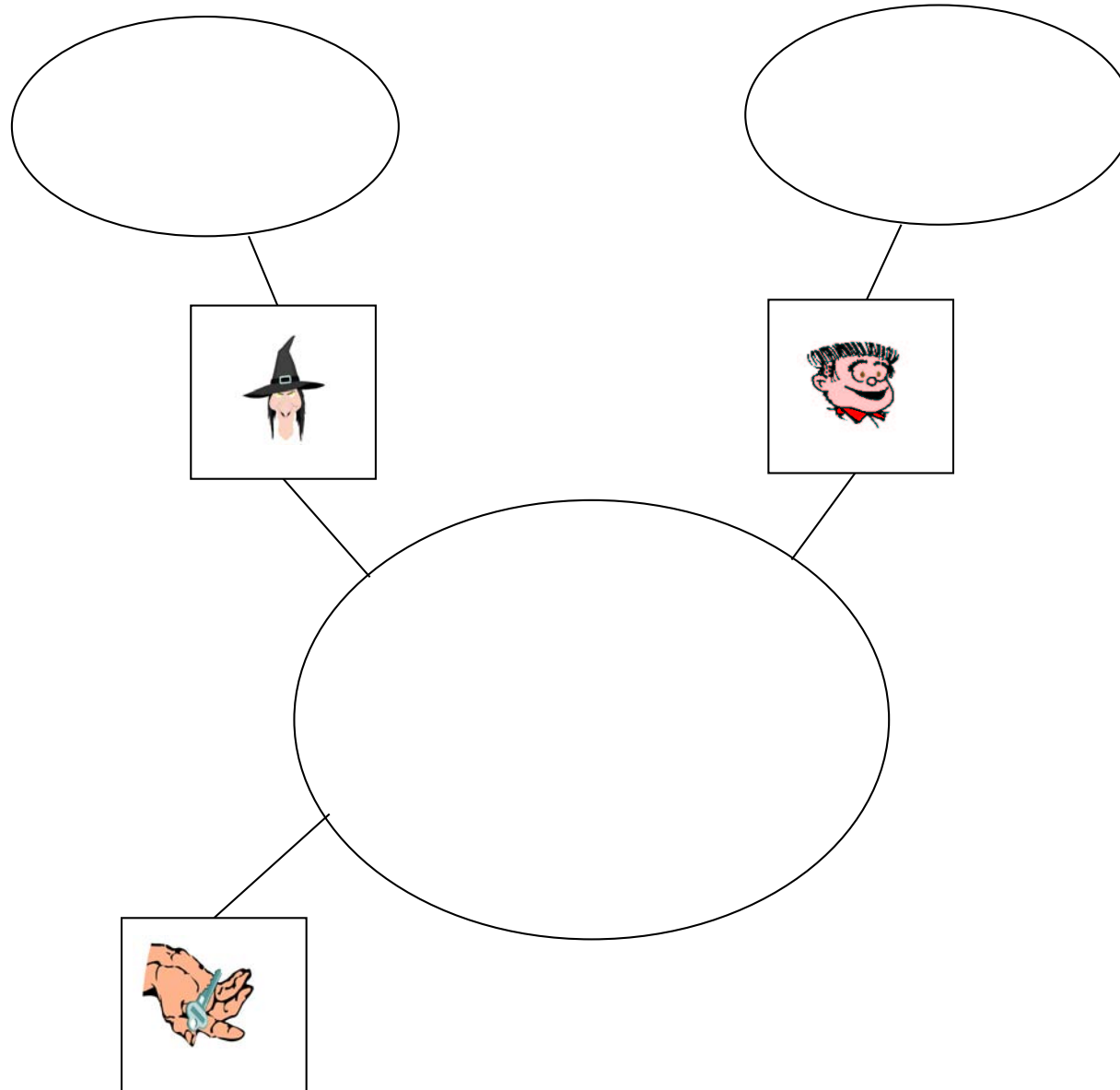
Institut
Sichere Telekooperation

1. Spezifikation des Rollenverhaltens, Szenario und Angreifer.

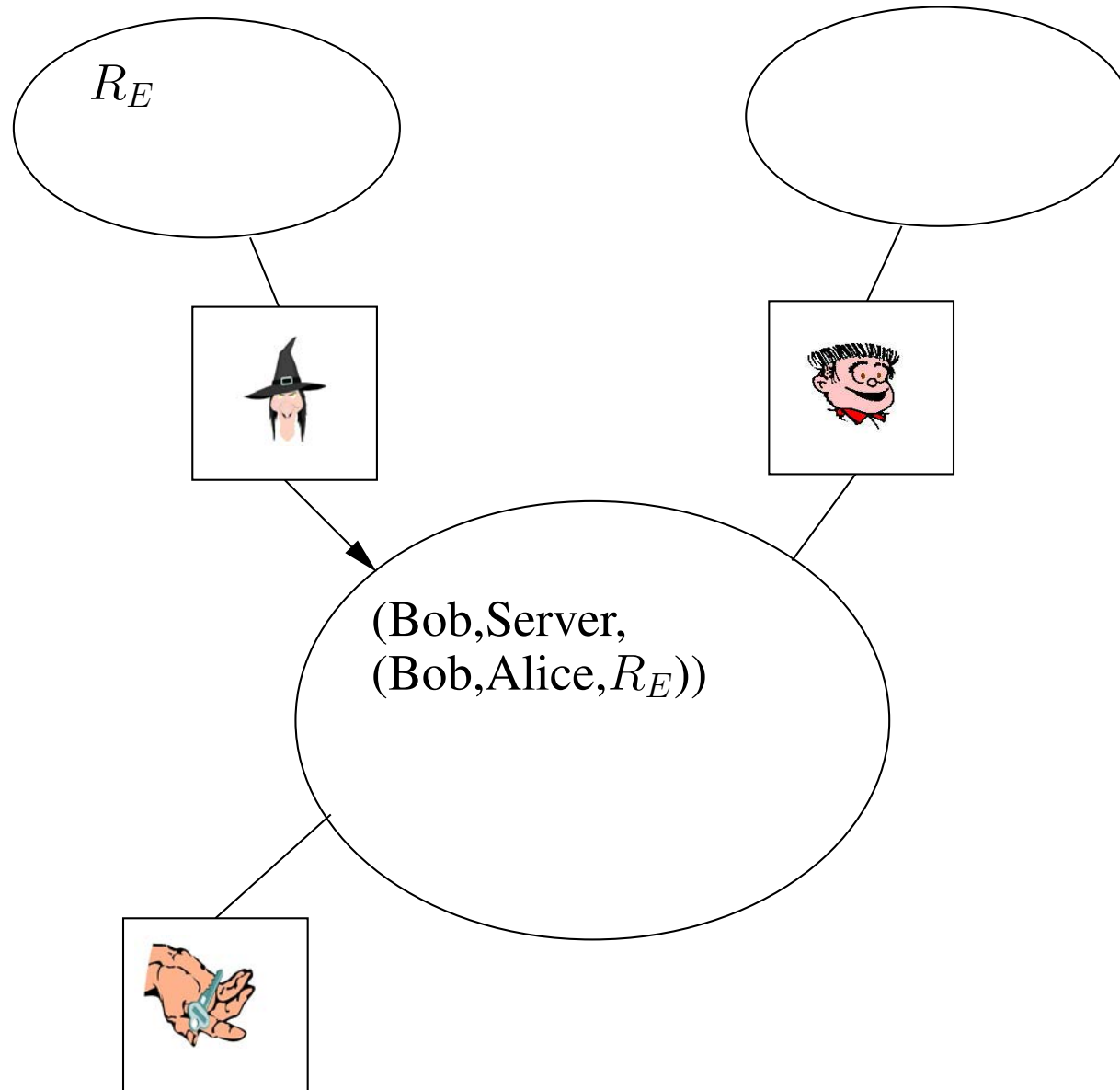
- 1. Spezifikation des Rollenverhaltens, Scenario und Angreifer.**
- 2. SHVT berechnet automatisch Erreichbarkeitsgraph, bis alle erreichbaren Zustände berechnet sind oder die Abbruchbedingung gilt.**

- 1. Spezifikation des Rollenverhaltens, Scenario und Angreifer.**
- 2. SHVT berechnet automatisch Erreichbarkeitsgraph, bis alle erreichbaren Zustände berechnet sind oder die Abbruchbedingung gilt.**
- 3. Bei Abbruch wird der letzte Zustandsübergang ausgegeben. Das SHVT berechnet einen Weg zum Initialzustand. Daran kann der Angriff nachvollzogen werden.**

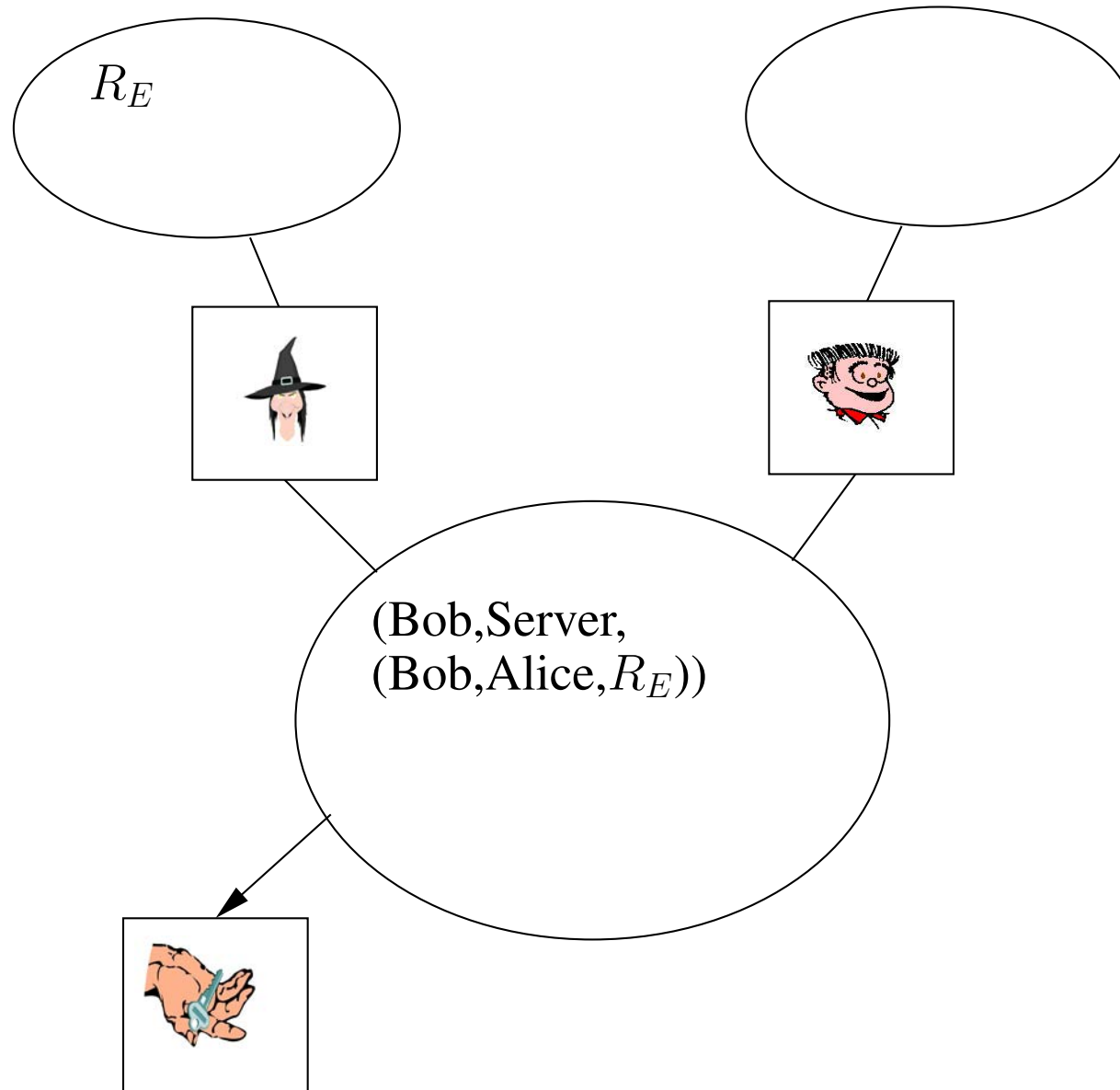
Ein Angriff



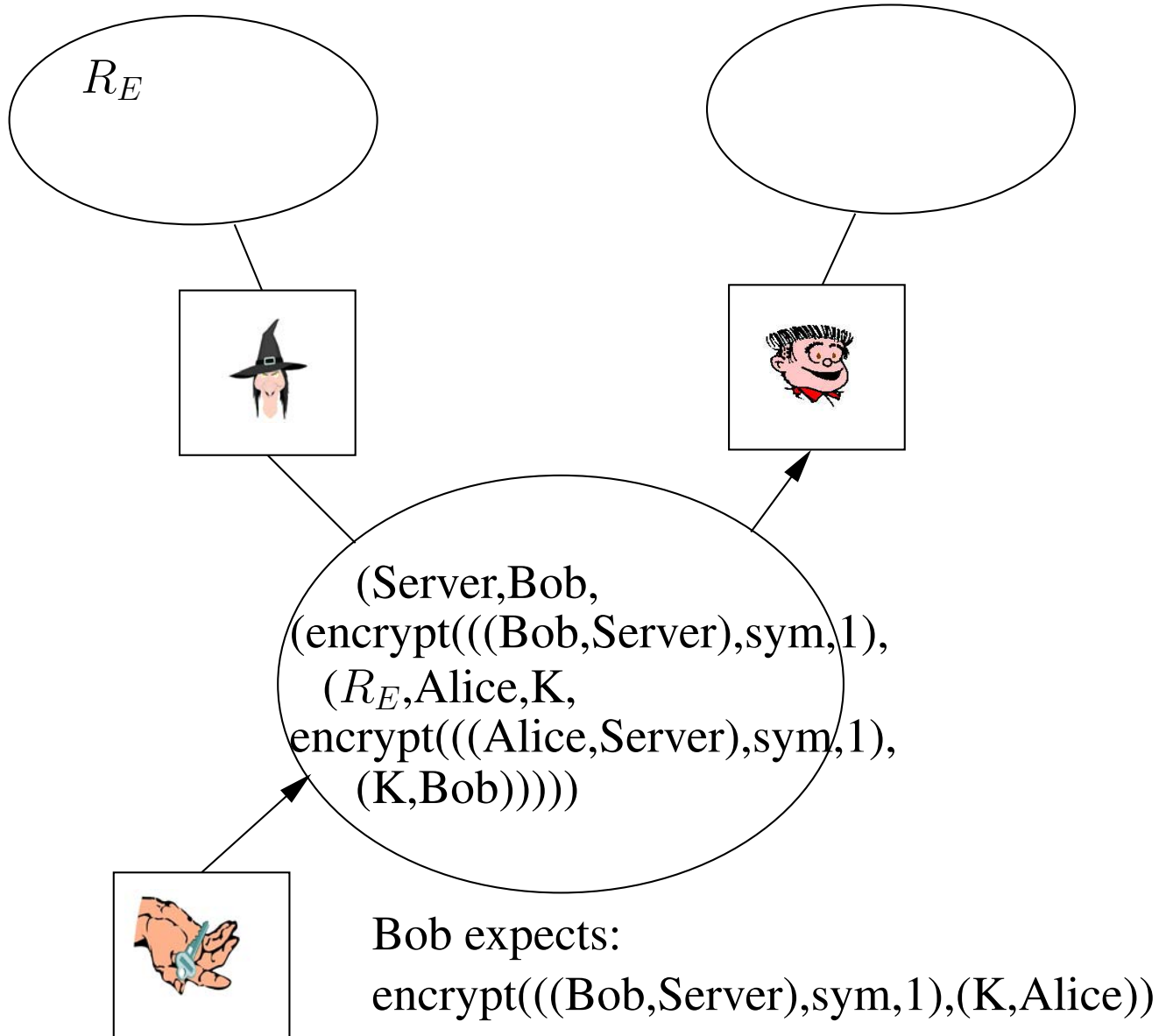
Ein Angriff



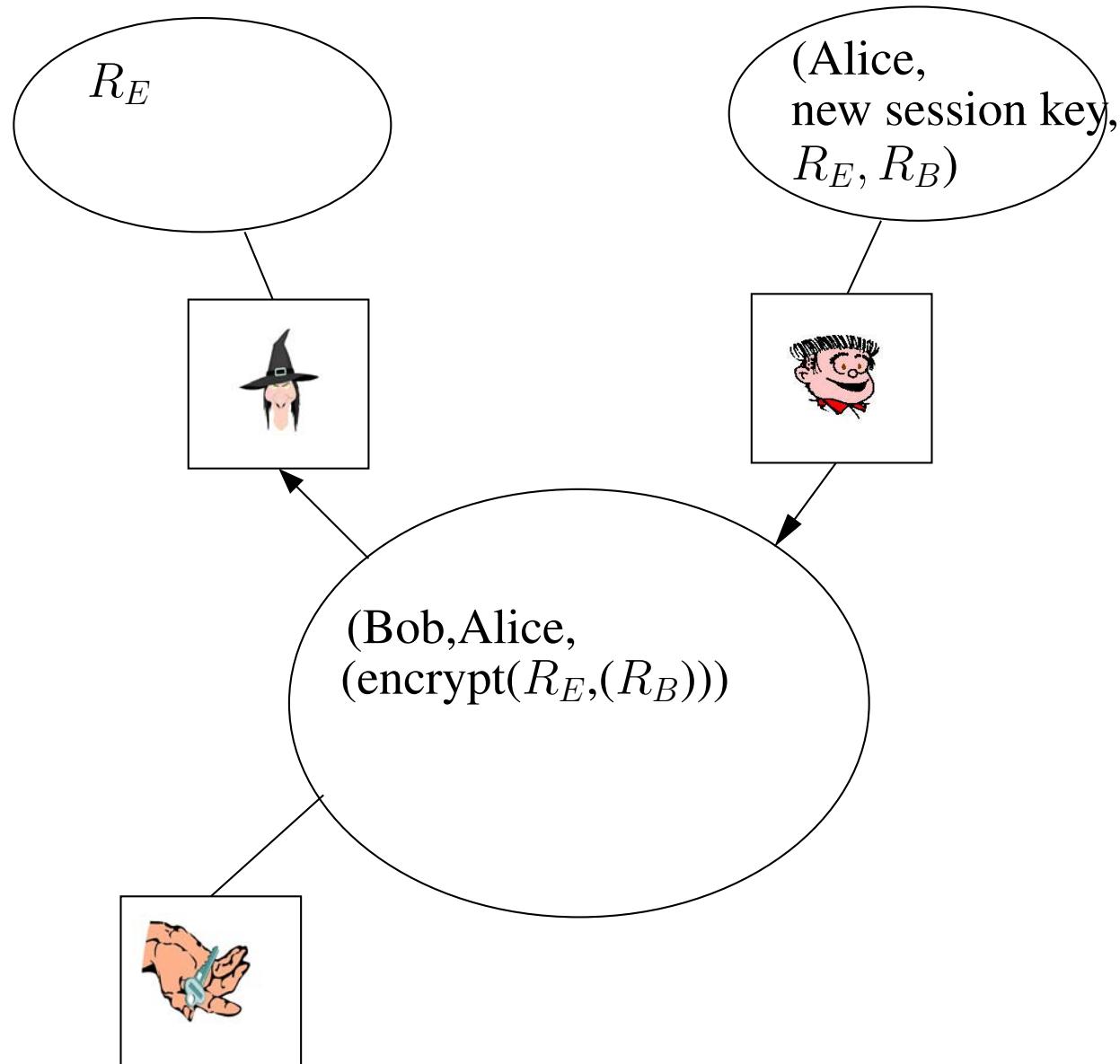
Ein Angriff



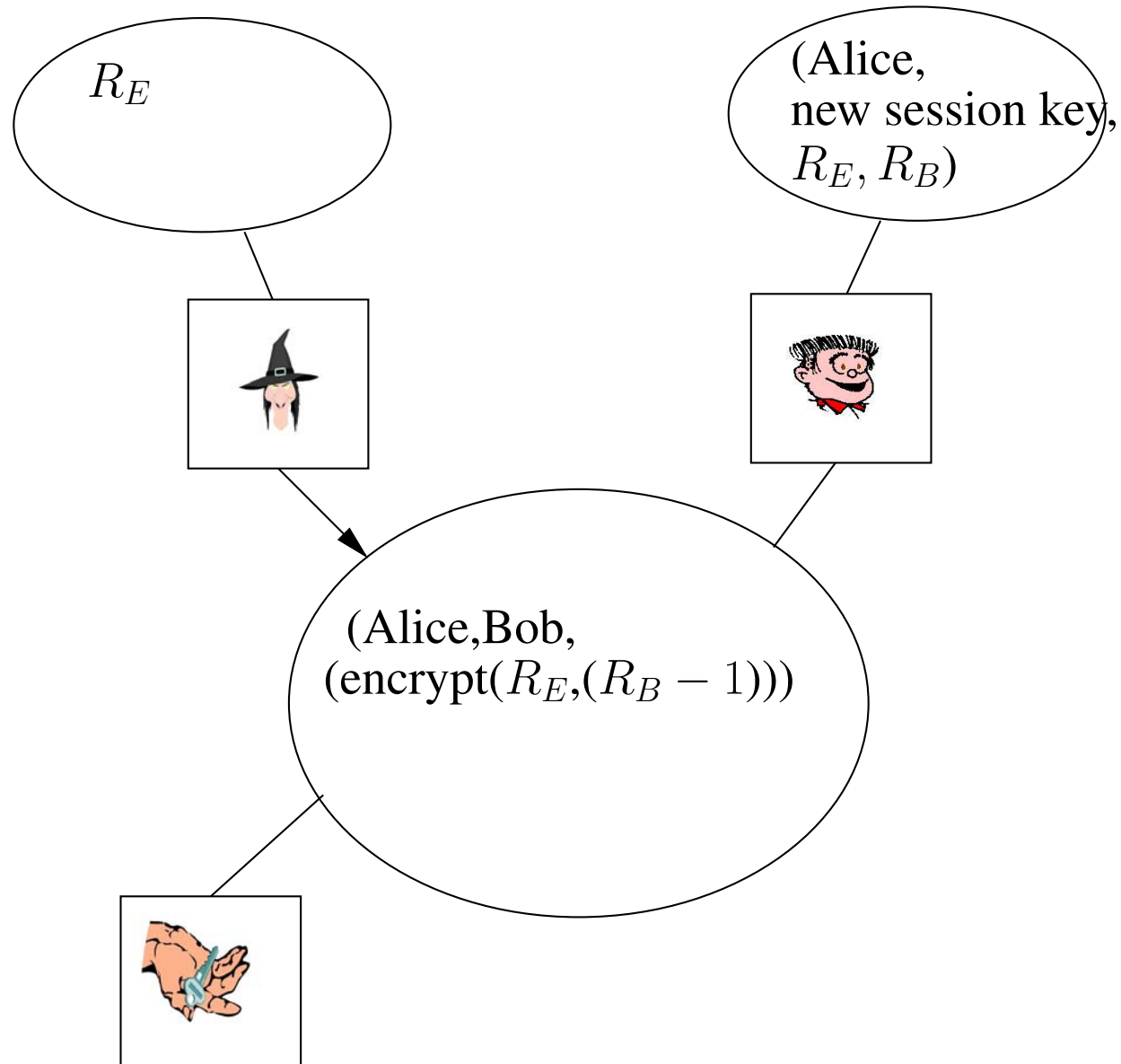
Ein Angriff



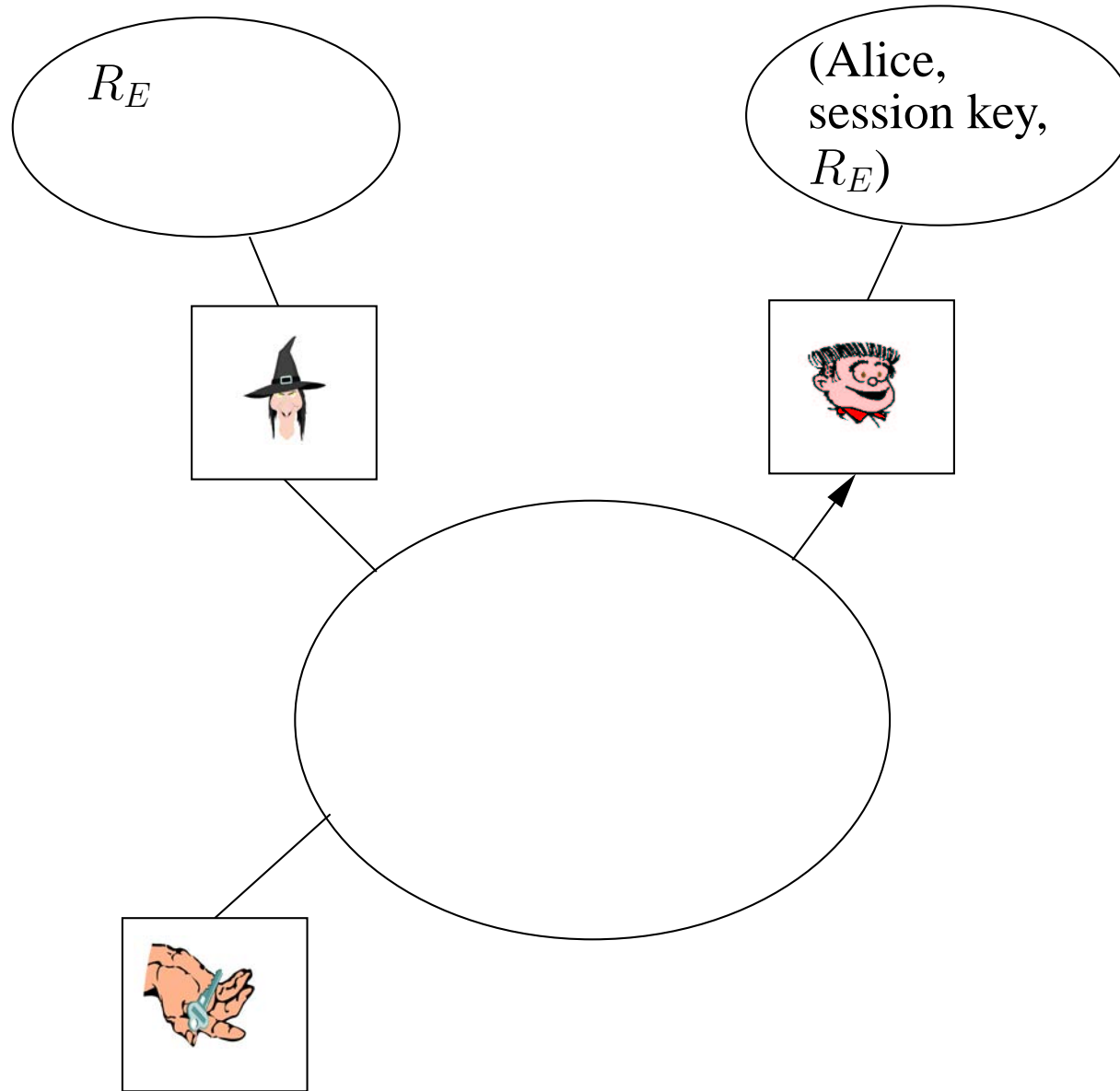
Ein Angriff



Ein Angriff



Ein Angriff



Ein Angriff

Wie kann man den Angriff vermeiden:

Ein Angriff

Wie kann man den Angriff vermeiden:

- **Typprüfung (nicht immer möglich)**

Wie kann man den Angriff vermeiden:

- **Typprüfung (nicht immer möglich)**
- **Prüfung der Länge des Chiffretextes (nicht trivial)**

Das SHVT

Simple Homomorphism Verification Tool

Simple Homomorphism Verification Tool
Ein Werkzeug zur Verifikation kooperierender
Systeme (entwickelt von SIT)

Simple Homomorphism Verification Tool

Ein Werkzeug zur Verifikation kooperierender

Systeme (entwickelt von SIT)

endliche Zustandsräume

Simple Homomorphism Verification Tool

Ein Werkzeug zur Verifikation kooperierender

Systeme (entwickelt von SIT)

endliche Zustandsräume

angepasst an Erfordernisse von

Protokollvalidierung

Texteditor des SHVT

```

Preamble: needham-sym
File Test Edit Options Pathnames Misc Help

def_trans_pattern A step_5a
(X,B,M_list,M,KAB,RB)
/* X ? Agents,
   B ? Agents,
   M ? Messages,
   M_list ? Messages,
   KAB ? Symkeys,
   RB ? Nonce */
(X,A,M_list) << Network,
M:=elem(1,M_list),
['new_session_key',B,KAB] ? A_State,
RB := elem(1,decrypt(KAB,M)),
['new_session_key',B,KAB] << A_State,
['session_key',B,KAB] >> A_State,
(A,B,[encrypt(KAB,[subtract(RB)])]) >> Network;

def_trans_pattern B step_5b
(X,A,M_list,M,KAB,RB)
/* X ? Agents,
   A ? Agents,
   M ? Messages,
   M_list ? Messages,
   KAB ? Symkeys,
   RB ? Nonce */
(X,B,M_list) << Network,
M:=elem(1,M_list),
['new_session_key',A,KAB,RB] ? B_State,
elem(1,decrypt(KAB,M)) = subtract(RB),
['new_session_key',A,KAB,RB] << B_State,
['session_key',A,KAB] >> B_State;

Buffer compiled

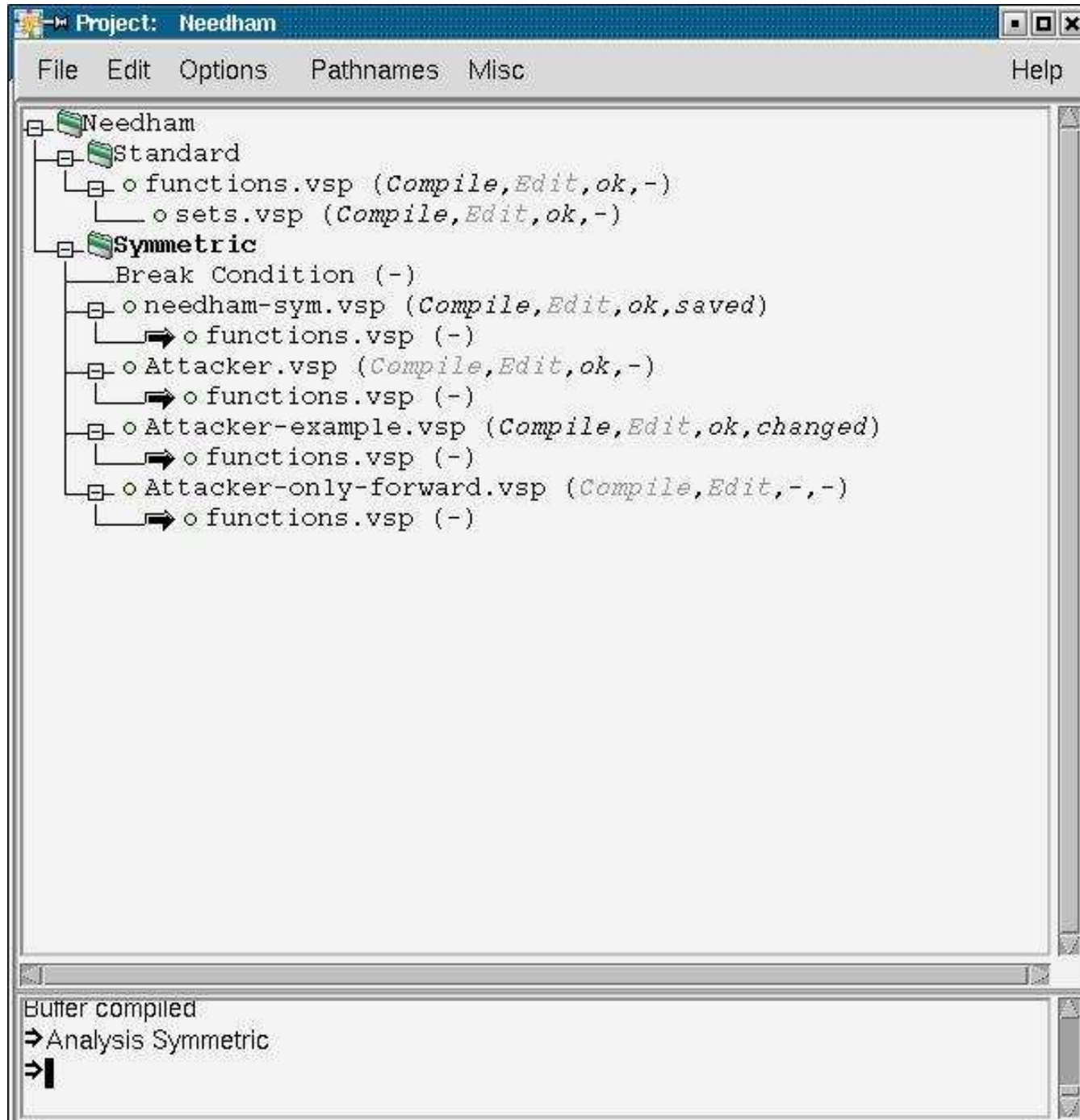
```




Projektverwaltung des SHVT



Fraunhofer Institut
Sichere Telekooperation



The screenshot shows a project management interface for a project named "Needham". The main area displays a tree view of the project structure:

- Needham
 - Standard
 - o functions.vsp (*Compile, Edit, ok, -*)
 - o sets.vsp (*Compile, Edit, ok, -*)
 - Symmetric
 - Break Condition (-)
 - o needham-sym.vsp (*Compile, Edit, ok, saved*)
 - o functions.vsp (-)
 - o Attacker.vsp (*Compile, Edit, ok, -*)
 - o functions.vsp (-)
 - o Attacker-example.vsp (*Compile, Edit, ok, changed*)
 - o functions.vsp (-)
 - o Attacker-only-forward.vsp (*Compile, Edit, -, -*)
 - o functions.vsp (-)

At the bottom of the window, a status bar displays the following information:

```

Buffer compiled
➔ Analysis Symmetric
➔ |
  
```

Zusammenfassung

Zusammenfassung

- **sehr flexibler Ansatz**

- **sehr flexibler Ansatz**
 - **Abschächen der Annahme “perfekte Verschlüsselung”**

- **sehr flexibler Ansatz**
 - **Abschächen der Annahme “perfekte Verschlüsselung”**
 - **unterschiedlich mächtige Angreifer**

- **sehr flexibler Ansatz**
 - **Abschächen der Annahme “perfekte Verschlüsselung”**
 - **unterschiedlich mächtige Angreifer**
 - **unterschiedliche Prüfungen**

- **sehr flexibler Ansatz**
 - **Abschächen der Annahme “perfekte Verschlüsselung”**
 - **unterschiedlich mächtige Angreifer**
 - **unterschiedliche Prüfungen**
- **minimal bzgl. impliziter Annahmen**

- **sehr flexibler Ansatz**
 - **Abschächen der Annahme “perfekte Verschlüsselung”**
 - **unterschiedlich mächtige Angreifer**
 - **unterschiedliche Prüfungen**
- **minimal bzgl. impliziter Annahmen**
- **tool-unterstützt**